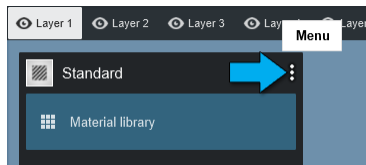


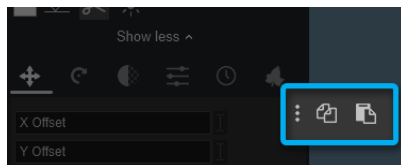
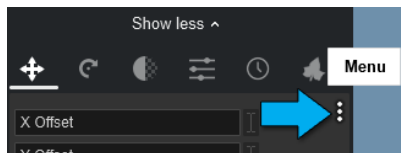
Come si copiano, incollano, salvano e caricano i materiali in Lumion 12 e versioni successive?

1. Esistono cinque modi per trasferire i materiali

Tutti i *materiali* hanno un *menu contestuale* per le *proprietà* :



Tutti i *materiali* hanno anche un *menu contestuale* per le *proprietà estese* (Mostra altro):

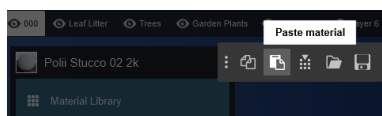
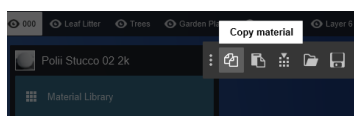


- Copiare e incollare un materiale.
- Salvataggio e caricamento di un materiale da un file.
- Salvataggio di un materiale nella *Materiali personalizzati* e assegnazione ai modelli.
- Copiare e incollare *Impostazioni estese* in un materiale.
- Salvataggio e caricamento di un *set di materiali* da un file.
- Si noti che le trame con l'icona di avviso del punto esclamativo triangolo giallo non possono essere copiate o salvate in un file materiale perché sono state assegnate al modello nel software 3D/CAD al di fuori di Lumion.

2. Copiare e incollare un materiale

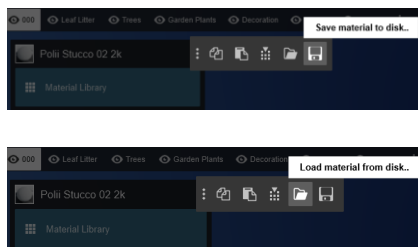
Lumion rende facile copiare, incollare, salvare e caricare materiali.

2.1: Utilizzare i *Copia* e *Incolla* per trasferire il materiale su una superficie diversa:



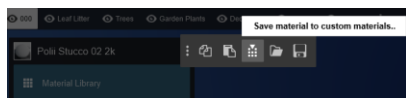
3. Salvataggio e caricamento di un materiale

3.1: Utilizzare i *Salva* e *Carica* corrente *Progetto* , o su un diverso *Modello Importato* in un altro *Progetto* '.LNM' *File Materiale* :

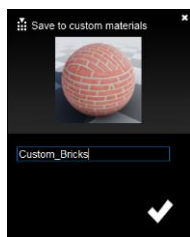


4. Salvataggio di un materiale nella *Materiali personalizzati* scheda

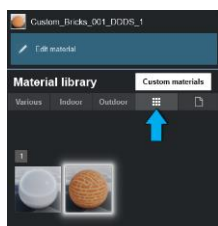
4.1: Utilizzare il *Salva materiale in materiali personalizzati* per salvare una copia nella *Materiali personalizzati* :



4.2: Inserisci un nome per il tuo materiale per salvarlo:

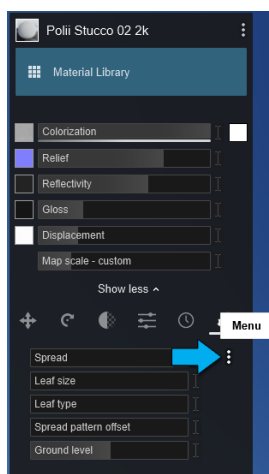


4.3: Questo materiale può quindi essere assegnato ad altri modelli dall'editor dei *materiali* :

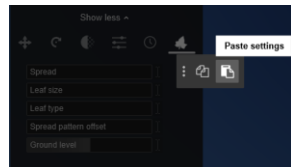
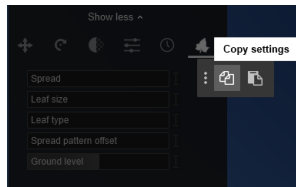
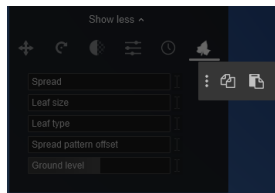


5. Copia e incolla *delle impostazioni estese*

5.1 : Se hai assegnato un materiale dalla *Lumion materiali* a una superficie e desideri copiare o incollare le *impostazioni estese* del materiale, fai clic sul *Menu* nella parte superiore del *Impostazioni estese* pannello



5.2: Le *Copia* e *Incolla* ti permetteranno di copiare le *impostazioni Estese* della scheda corrente, ad esempio la *Posizione* o *Fogliame* da un materiale a un altro materiale che ha lo stesso tipo di impostazioni. Ad esempio: da un *materiale standard* a un *materiale naturale* dalla libreria dei *Lumion materiali*, ma non da un *materiale standard* a un *materiale di vetro*.



6. Salvataggio e caricamento di un Set di materiali da un file

È possibile salvare tutti i materiali di un *modello importato* in un *set di materiali*, a scopo di backup o perché si desidera trasferire tutti o alcuni dei materiali in un *modello importato*.

Per assicurarsi che i materiali vengano trasferiti sulle superfici giuste, Lumion utilizza i *materiali importati* dal software 3D/CAD per trovare corrispondenze.

Per questo motivo, è una buona idea utilizzare costantemente nomi di materiali specifici per i tuoi materiali preferiti quando lavori sui materiali nel tuo software 3D/CAD.

6.1: Per salvare o caricare un *Set di materiali*, seleziona la *Materiali* scheda *Costruisci Modalità* e fai clic su un *modello importato* a cui hai assegnato alcuni materiali Lumion.

6.2: Fare clic sul *Carica set di materiali* o *Salva set* per caricare o salvare tutti i materiali di un *modello importato* '.MTT' *set di materiali*:

